2. Ferramentas e Técnicas de Análise e Modelagem

As ferramentas utilizadas para desenvolver os diagramas UML foram: LucidChart, draw.io e uma linguagem de programação chamada plantUML, o primeiro foi usado como versão final dos diagramas e os dois últimos como rascunho.

A técnica de modelagem escolhida foi o UML, pois essa é a técnica mais disseminada no mercada e cuja os desenvolvedores possuem mais familiaridade

Os diagramas UML utilizados foram: diagrama de classe, caso de uso e diagrama de pacotes

Diagrama de classe: utilizado para modelar o sistema identificando, classes, atributos e relacionamento para facilitar a compreensão do sistema.

Diagrama de caso de uso: Utilizado para mostrar os requisitos funcionais dos atores do sistema, professor, Aluno\_visitante e administrador, mostrando o que o cada ator pode executar utilizando o sistema.

Diagrama de pacotes: utilizado para organização estrutural do projeto em um alto nível organizado na arquitetura derivada do MVC, a arquitetura MTC, utilizada em projetos que usam Django como framework.

Diagrama de Classe:

Diagrama de Classe:

Diagrama

O conteúdo gerado por IA pode estar incorreto.

Diagrama de classe de uso:

Diagrama

O conteúdo gerado por IA pode estar incorreto.

Diagrama de Pacotes: